JARINGAN SYARAF TIRUAN



Nurul Khairina, S.Kom, M.Kom

UNIVERSITAS MEDAN AREA MEDAN 2019

BAB II JARINGAN HEBB

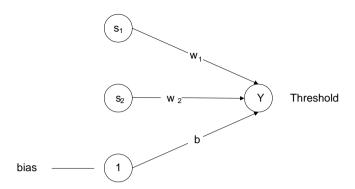
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah:

- Mahasiswa mampu memahami arsitektur jaringan Hebb
- Mahasiswa mampu melakukan pelatihan pengenalan pola dengan jaringan Hebb

2. 1. Konsep Dasar Jaringan Hebb

Perbedaan jaringan Hebb dan McCulloch – Pitts adalah dimana jaringan Hebb akan melibatkan bias di dalam arsitektur jaringannya. Posisi bias sama dengan posisi unit input dan langung terhubung ke unit output.

Pada jaringan Hebb, bobot dan bias akan dihitung secara iteratif. Dalam proses pelatihannya, jaringan Hebb akan melakukan perubahan nilai bobot dan juga nilai bias. Fungsi aktivasi yang digunakan pada jaringan Hebb adalah fungsi aktivasi threshold = 0.



Gambar 1. Arsitektur Jaringan Hebb

2. 2. Pengenalan Pola dengan Jaringan Hebb

Adapun algoritma pelatihan jaringan Hebb adalah sebagai berikut :

- 1. Inisialisasi:
 - Bobot awal = 0
 - Bias awal = 0
- 2. Lakukan perubahan bobot dengan : Δ w₁ = x₁ . t
- 3. Nilai bobot baru dapat diperoleh dengan:

bobot
$$w_i lama + \Delta w_i$$

- 4. Lakukan perhitungan Net = $\sum_{i=1}^{j} w_i \cdot x_i + b$
- 5. Cari nilai $f(net) = \begin{cases} 1 & jika \ net \ge 0 \\ 0 & jika \ net < 0 \end{cases}$
- 6. Buat kesimpulan apakah jaringan dapat melakukan pengenalan pola dengan baik atau tidak.

Contoh Soal:

 Buatlah jaringan Hebb yang dapat mengenali fungsi logika "OR" (threshold = 0) dengan input dan output biner:

Mas	sukan	bias	target	
X1	X2	- Dias		
1	1	1	1	
0	1	1	1	
1	0	1	1	
0	0	1	0	

2. Buatlah jaringan Hebb yang dapat mengenali fungsi logika "OR" (threshold = 0) dengan input dan output bipolar:

Mas	ukan	bias	target	
X1	X 2	, Dias	tur get	
1	1	1	1	
-1	1	1	1	
1	-1	1	1	
-1	-1	1	-1	

Penyelesaian Soal:

- 1. Input dan output biner:
 - > Proses pelatihan:
 - Perubahan bobot dilakukan dengan : Δ w_i = x_i . t
 - Δ w₁ = x₁ . t = 1.1 = 1 (lakukan sampai iterasi selesai)
 - Nilai bobot baru : bobot w_i lama + Δ w_i
 - $x_1 = bobot w_1 lama + \Delta w_1$ = 0 + 1 = 1

(lakukan sampai iterasi selesai)

N	Masukan		Target	Perubahan Bobot			I	Bobot Bar	u
X	X 2	b	t	$\Delta \mathbf{w}_1$	$\Delta \mathbf{w}_2$	Δ b	X1	X 2	b
1									
	Inisialisasi						0	0	0
1	1	1	1	1.1 = 1	1.1 = 1	1.1 = 1	0+1 = 1	0+1 = 1	0+1 = 1
0	1	1	1	0.1 = 0	1.1 = 1	1.1 = 1	1 +0 = 1	1 +1 = 2	1 +1 = 2
1	0	1	1	1.1 = 1	0.1 = 0	1.1 = 1	1+1=2	2+0=2	2+1=3
0	0	1	0	0.0 = 0	0.0 = 0	1.0 = 0	2+0=2	2+0=2	3+0 = 3

> Dari proses pelatihan, diperoleh bobot baru :

$$w_1 = 2$$

$$w_2 = 2$$

b = 3➤ Proses perhitungan Net :

X 1	X2	$Net = \sum_{i=1}^{2} w_i \cdot x_i + b$	$f(net) = \begin{cases} 1 & jika \ net \ge 0 \\ 0 & jika \ net < 0 \end{cases}$
1	1	1.2 + 1.2 + 3 = 7	1
0	1	0.2 + 1.2 + 3 = 5	1
1	0	1.2 + 0.2 + 3 = 5	1
0	0	0.2 + 0.2 + 3 = 3	1

Dari hasil pelatihan, dapat dilihat bahwa hasil f(net) tidak sama dengan target awal yang ingin dicapai. Dengan kata lain dapat dikatakan bahwa jaringan Hebb dengan *input* dan *output* biner ini tidak dapat mengenali pola fungsi logika "OR" dengan baik.

2. Input dan output bipolar:

> Proses Pelatihan:

Ma	asuka	ukan Perubahan Bobot					Bobot Baru		
X ₁	X ₂	b	ľ	$\Delta \mathbf{w_1}$	$\Delta \mathbf{w}_2$	Δ b	X ₁	X 2	b
	Inisialisasi					0	0	0	
1	1	1	1	1.1 = 1	1.1 = 1	1.1 = 1	1	1	1
-1	1	1	1	(-1).1= (-1)	1.1 = 1	1.1 = 1	0	2	2

1	-1	1	1	1.1 = 1	(-1).1 = (-1)	1.1 = 1	1	1	3
-1	-1	1	-1	(-1).(-1) = 1	(-1).(-1) = 1	1.(-1) = (-1)	2	2	2

> Dari proses pelatihan, diperoleh bobot baru :

$$w_1 = 2$$

$$w_2 = 2$$

$$b = 2$$

> Proses perhitungan Net:

X 1	X2	$Net = \sum_{i=1}^{2} w_i \cdot x_i + b$	$f(net) = \begin{cases} 1 & jika \ net \ge 0 \\ -1 & jika \ net < 0 \end{cases}$
1	1	1.2 + 1.2 + 2 = 6	1
-1	1	(-1).2 + 1.2 + 2 = 2	1
1	-1	1.2 + (-1).2 + 2 = 2	1
-1	-1	(-1).2 + (-1).2 + 2 = -2	-1

Dari hasil pelatihan, dapat dilihat bahwa hasil f(net) sama dengan target awal yang ingin dicapai. Dengan kata lain dapat dikatakan bahwa jaringan Hebb dengan *input* dan *output* bipolar ini dapat mengenali pola fungsi logika "OR" dengan baik.

Rangkuman:

- 1. Jaringan Hebb memiliki ciri-ciri unik, yaitu :
 - Adanya inputan berupa bias yang disertai dengan bobot bias.
 - b. Dalam proses mengenali pola, jaringan Hebb akan melakukan perubahan bobot dan bias.
 - c. Inputan pada jaringan Hebb dapat berupa biner (0 atau1) maupun berupa bipolar (-1 atau 1)
 - d. Apabila target jaringan Hebb merupakan bipolar,
 maka fungsi aktivasi juga mengikuti bipolar.

$$f(net) = \begin{cases} 1 & \text{ jika net } \ge 0 \\ -1 & \text{ jika net } < 0 \end{cases}$$

 Kesimpulan dari sebuah pelatihan dapat diambil dari mampu atau tidaknya sebuah jaringan mengenali input yang diberikan, atau dengan kata lain hasil pelatihan = target.

Tugas:

- 1. Buatlah jaringan Hebb yang dapat mengenali fungsi logika "XOR" (threshold = 0) dengan input dan output :
 - a. Biner
 - b. Bipolar
 - c. Input biner, output bipolar
 - d. Input bipolar, output biner

- 2. Buatlah jaringan Hebb yang dapat mengenali fungsi logika "NAND" (threshold=0) dengan input dan output.
 - a. Biner
 - b. Bipolar
 - c. Input biner, output bipolar
 - d. Input bipolar, output biner